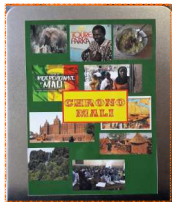
Accompagnement de projet culturel

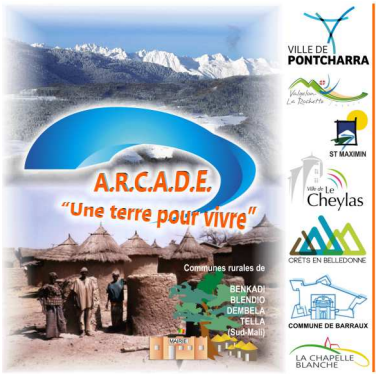
ARCADE propose aux établissements scolaires ou périscolaires de réaliser des échanges qui peuvent prendre différentes formes : création d'atelier sur une thématique, échanges épistolaires avec montage vidéo et/ou photos, animation de journée thématique sur l'Afrique sub-saharienne, création de jeu pédagogique sur un concept, etc.



Arcade accompagne les structures dans le montage de leur projet de développement par de la formation ou un appui-conseil méthodologique dans le montage de projet.

ARCADE Une Terre pour vivre
arcade-vivre@orange.fr
4 Place Albert REY
73 110 Valgelon-La Rochette
04 79 65 38 20
http://arcade-vivre.asso.fr

Impression par A.R.C.A.D.E sur papier recyclé



Animations « Jeune Public » Plongez au coeur du Sahel

Les enjeux

L'éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale (ECSI) permet au jeune public de mieux comprendre les enjeux du développement, mais aussi d'avoir une autre perception du monde qui nous entoure, plus contrasté et plus complète que les clichés véhiculés par les grands médias.

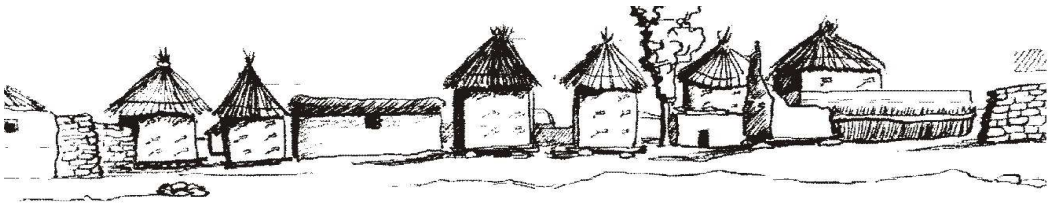
Les objectifs

- informer, donner des clés de compréhension ;
- partager la vie quotidienne et la culture de nos partenaires maliens avec nos concitoyens ;
- participer à l'ouverture sur le monde, à la lutte contre le racisme ;
- créer un espace de débat, d'échanges, de participation aux réflexions sur la coopération ;
- faire comprendre le rôle de nos collectivités dans la coopération décentralisée ;

Les thèmes de sensibilisation

- un regard sur d'autres cultures, d'autres modes de vie ;
- les enjeux mondiaux à travers une vision croisée Nord/Sud de l'agriculture, l'économie mondialisée, l'immigration, l'environnement, le genre, entre traditions et modernité etc.
- la méthodologie de projet avec le fonctionnement de notre coopération décentralisée.
- les différents volets d'actions avec leurs résultats en images : l'accès à l'eau, le désenclavement, l'agriculture et l'alimentation, l'égalité femme-homme, l'accès au soin, l'éducation, la démocratie, etc.

Chaque animation est adaptée aux objectifs et contraintes de l'enseignant/animateur.
Elles sont préparées en amont de toutes interventions.

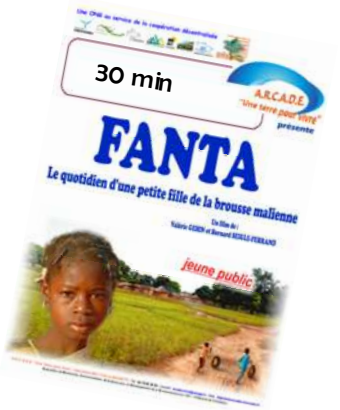


Films

Fanta, le quotidien d'une petite fille de la brousse malienne

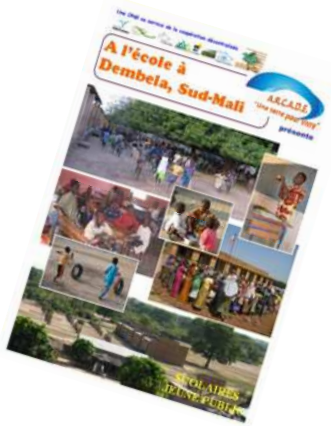
Avec Fanta, petite fille de DEMBELA, découvrez cette zone rurale au Sud du Mali. Rencontrez sa famille, visitez son village et faites connaissances avec l'école de Dembela, les loisirs et les tâches quotidiennes de Fanta.

Découvrez l'approvisionnement en eau, les conditions de santé et les activités de la population de cette zone, fortement tournées vers l'agriculture.
A partir du cycle 2.



Présentations interactives

A travers des présentations interactives, vous allez découvrir les activités traditionnelles de la zone du projet de l'ARCADE.
A partir du cycle 3.

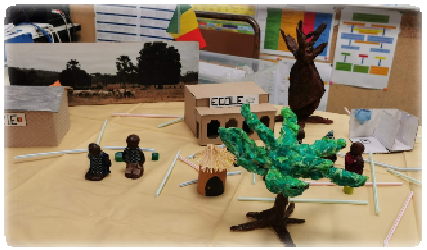


Découvrez nos chroniques maliennes, vidéo courtes pour découvrir le Mali sur :

issuu

Jeux interactifs

Exemples :

- **Maquette évolutive à partir du cycle 2 :** « Le village malien » avec un focus sur **l'accès à l'eau** avec la création de son arbre à palabre et de sa case à grains.
- **Jeux de piste à partir du cycle 3 :**
  - Découvrir « Dembela »
  - « Parlons des déchets ici et là-bas »
- **Jeu de rôle** (à partir de la 3ème) **:** Monter un projet de développement
- **Ateliers découvertes des graines d'Afrique** avec atelier culinaire.

Catalogue complet de nos jeux